MAMONO QUEST Ⅱ

まものクエストⅡ

ユーザーズマニュアル

TPM. CO SOFTWORKS
PRESENTS

ロード方式

(1) ＢＡＳＩＣを起動させ、テープまたはディスクからリストＡをロードしてください。

(2) リストＢの入ったテープまたはディスクをセットしたまま、Ｆ５またはＲＵＮ⏎としてください。

(3) タイトル画面が表示され、文字パターンが変化します。そのあとしばらく待ってください。「ＮＯＷ　ＬＯＡＤＩＮＧ」と表示され、自動的にリストＢをロードし実行します。

※テープを使っているユーザーでＲＥＭＯＴＥ(リモート)端子を使用しない人は、メッセージが出てからテープを動かしてください。

はじめて遊ぶとき

上記の手順ののち、遊べます。後記の遊び方を読んでから始めてください。

プログラムテープ／ディスク作成上の注意

リストＢのファイル名はかならず
ＭＱ－２Ｂ
としてセーブしておいてください。また、テープの場合、リストＢは「ＳＡＶＥ」を使ってかならずアスキーセーブしてください。

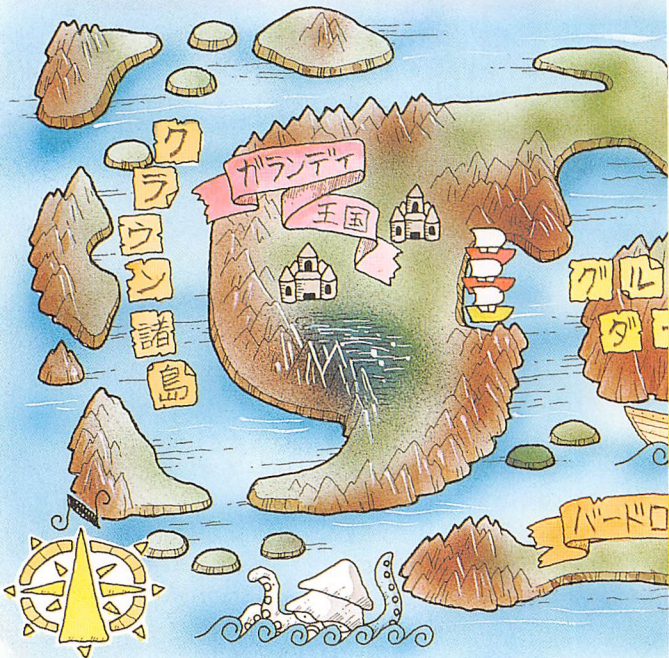
とちゅうから始めるとき

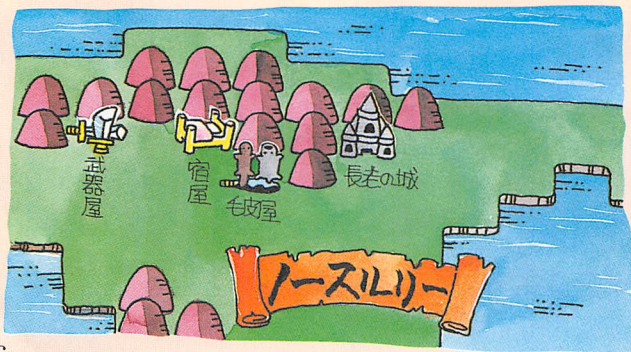
(1) スタートしたあと長老の話がありますが、そのあともう一度長老と会い「きろくをとりだす」を選んでください。
(2) 前回ゲームを中断したときデータを記録したテープまたはディスクをセットしてなにかキーを押してください。
※テープの場合、REMOTE端子を使用していないユーザーはキーを押してから再生状態にしてください。
(3) データを取り出しおわると、長老が「とりだしたぞ」といい、続きができます。

とちゅうでゲームを中断したいとき

(1) ゲームを中断したくなったら、長老に会って「きろくする」を選んでください。
(2) データを記録するためのテープまたはディスクをセットしたのち(テープの場合は録音状態にする)なにかキーを押してください。
(3) 記録が終わると、長老が「きろくしたぞ」といい、ゲームは終了します。続けて遊ぶことはできません。このプログラムを実行したあとに別のプログラムを実行すると正常な画面が表示されない場合がありますので、かならずいったん電源を切ってください。

まものクエストⅡの世界

ノースルリー
デロング

ゲームの進め方

あなたは勇者となって、この世界を冒険します。ゲームは、「ノースルリー」の長老から話を聞いているところから始まります。
始めたとき、お金は持っていませんが、まものを倒し、その毛皮を売ることにより、手に入れることができます。
お金がたまったら、武器を買い、より強いまものにいどんでください。
まものは決まった場所にいて、一度倒すといなくなります。
お金がたりない！　というときは、倒していないまものがいるはずですから探しましょう。

戦闘について

まものに出会うと画面に敵キャラが表示され、戦闘となります。

1で武器を使って攻撃する
2で魔法モードに入る
0または数字以外のキーで逃げる

(1) 勇者がけがをしていたり、毛皮を売らずにたくさん持っていたりすると、勇者はかってに逃げ、戦うことはできません。それ相応の処置をしてください。

(2) 魔法モードに入ると、使える魔法が表示されますので、使いたい魔法の数字を押してください。コマンドモードにもどるには、数字以外のキーを押してください。

(3) 体力がなくなると死んでしまいますが、長老に生き返らせてもらえ、再開することができます。失うものはなにもありません。

ステータス表示

通常モードでスペースキーを押すと、勇者のステータスを見ることができます。

画面文字表示について

画面に文字が表示されると、なにかキーが押されるまでそのままの状態で待っています。読んだらなにかキーを押してください。

MAMONO QUESTⅡ

MSX (RAM32K) MSX 2/2+

東郷生志